



Как красить 3D-модели

Серия «Избранные статьи блога команды ESTLAB.ru»
2026-01-13

В разное время я перепробовал разные способы красить 3D-модели:

1. Красивенько.
2. По материалам деталей.
3. По конструкции деталей.
4. По порядку сборки машины.
5. По степени проработки 3D-модели (эскизная или финальная версия).
6. Нечто комбинированное из всех вышеперечисленных сценариев.

Сейчас я остановился на таком способе:

7. Раскраска 3D-моделей деталей по их месту происхождения.

Например,

- голубые и синие оттенки — детали, которые мы производим сами;

- розовые и красные — детали, которые мы изготовим на стороне;
- желтый — лазерная резка и гибка;
- оранжевый — сварные металлоконструкции;
- сиреневые и фиолетовые — композиты и 3D-печать;
- зеленые и изумрудные — резинотехнические изделия или литье из силикона/полиуретана;
- серые и черные — покупные изделия.

В зависимости от сложности детали или наличия нюансов в изготовлении, могут применяться цвета разной интенсивности.

Этот способ обладает следующими достоинствами:

- открыв проект спустя длительное время, я сразу вспоминаю с чем мы будем иметь дело при изготовлении машины.
- быстрое понимание себестоимости машины (очевидно, что "красная" машина имеет себестоимость изготовления выше, чем "синяя").
- быстрая оценка времени на изготовление комплекта деталей и понимание числа необходимых подрядчиков.

PS

На приведенных скриншотах скрыты самые интересные узлы, в которых и заключен главный секрет этих машин. Извините :)

Ваш ESTLAB.ru

Инжиниринг - Наука - Технологии

Поиск путей в хаосе первичной информации

